REGULAMIN SPORTOWY
DLA ZAWODNIKÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W RYWALIZACJI SPOTROWEJ W CZASIE TRWANIA OGÓLNOPOLSKIEGO ZLOTU GIGANTÓW 2014

§1 (cel Zlotu Gigantów)

Celem rywalizacji sportowej w czasie Ogólnopolskiego Zlotu Gigantów 2014 jest doskonalenie umiejętności pilotażu RC modeli samolotów klasy Gigant.

§2 (zasady ogólne)

1.1 Zawodnicy biorący udział w rywalizacji sportowej zobowiązani są do przestrzegania zapisów regulaminu ogólnego Zlotu Gigantów oraz niniejszego regulaminu, a także stosowania się do poleceń komisji sędziowskiej powołanej przez Organizatora.
1.2 Loty modeli mogą odbywać się tylko i wyłącznie w wyznaczonej przez Organizatora strefie lotów z zachowaniem zasad bezpieczeństwa widzów, uczestników i zawodników biorących udział w Zlocie Gigantów
1.3 Wszyscy zawodnicy chcący startować w rywalizacji sportowej zobowiązani są do wpisania się na listę startową Organizatora z zaznaczeniem częstotliwości posiadanego nadajnika RC;

§3 (opis rywalizacji sportowej i sposobu punktacji)

1.1 W trakcie Zlotu Gigantów zostaną rozegrane dwie konkurencje sportowe w skład każdej z nich wchodzą dwa elementy:

Zawody w dniu 7 czerwca 2014 I tura

- **PRZELOT NA CZAS** po wyznaczonej przez Organizatora trasie po tak zwanej „ÓSEMCE PŁASKIEJ". Zawodnik po wystartowaniu modelem musi udać się na tak zwaną bramkę startową. Po jej przekroczeniu na wysokości nie wyższej niż 2,5 m npt zostanie włączony pomiar czasu przelotu. Zawodnik sterując modelem musi przelecieć pomiędzy dwoma punktami kontrolnymi w taki sposób by lot widziany z góry przypominał ósemkę (lot wykonywany jest na dowolnej wysokości) i skierować się ponownie na bramkę startową po przekroczeniu której (na wysokości nie większej niż 2,5 m npt) zostanie zatrzymany czas przelotowy. Czas przelotu (mierzony w min i sek) będzie zamieniony na punkty (przykładowo: jeśli zawodnik pokona trasę ósemki w czasie 1 min i 23 sek to otrzyma on 83 punkty)

- **CELNOŚĆ LĄDOWANIA –** każdy zawodnik po przelocie po płaskiej ósemce powinien podejść do lądowania precyzyjnego w wyznaczonej strefie podzielonej na trzy pasy:

1 – pas szerokości 5 metrów
2 – pas szerokości 2 metrów
3 – pas szerokości 5 metrów

1.2 Lądowanie w wyznaczonej strefie będzie podlegało punktacji

- lądowanie w strefie 1 -5 punktów
- lądowanie w strefie 2 -15 punktów
- lądowanie w strefie 3 -5 punktów
- lądowanie po za strefami +15 punktów

1.3 Bramka startowa oraz punkty kontrolne zostaną wykonane z zakotwiczonych na wysokości około 8 metrów nad ziemią balonów nad strefą trawiastą lotniska, zaś strefa celnego lądowania będzie wymalowana na pasie startowym (asfaltowym) lotniska. Schemat trasy lotu stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.
1.4 Każdy zawodnik dysponuje czasem treningowym 6 min bezpośrednio przed wykonaniem lotu punktowanego Oznacza to, że w ciągu 6 minut od chwili startu zawodnik może wykonać kilka przelotów treningowych po wyznaczonej trasie, może także wykonać próbne podejścia do lądowania. Po upłynięciu 6 min przeznaczonych na loty treningowe, zawodnik - na sygnał sędziego - wykonuje lot punktowany zakończony lądowaniem. Zawodnik ma tylko **jedną** próbę podejścia zakończoną lądowaniem, w przeciwnym razie będzie to uznane za brak lądowania w strefie.
1.5 Ocenę lądowania i przydział punktów dokonywany jest przez Komisję Sędziowską wg następującej zasady: punkty (odejmowane od uzyskanego czasu przelotu) przyznawane są w momencie pierwszego dotknięcia przez model

kołem lub kołami jednej ze stref lądowania. (przykładowo: jeżeli model dotknie kołami podłoże w 2 strefie zostanie mu naliczone -15 punktów).

1.6 Jeśli zawodnik w trakcie podchodzenia do lądowania nie doleci lub minie strefę lądowania otrzyma +15 punktów (dodawanych od uzyskanego czasu przelotu)

1.7 Obliczanie punktów końcowych za lot:

Przykład nr 1

przelot – 83 pkt
lądowanie w 2 strefie –15 pkt
Obliczenie punktacji końcowej
83 pkt. – 15 pkt. = 68 pkt.

Przykład nr 2

przelot – 83 pkt
lądowanie poza wyznaczonymi strefami +15 pkt
Obliczenie punktacji końcowej
83 pkt. + 15 pkt. = 98 pkt.

1.8 Zawodnicy którzy w trakcie rywalizacji otrzymają najmniej punktów zostaną zwycięzcami.

<u>Zawody w dniu 8 czerwca 2014 II tura</u>

- **PRZELOT NA CZAS** po wyznaczonej przez Organizatora trasie po tak zwanej „ÓSEMCE PŁASKIEJ". Zawodnik po wystartowaniu modelem musi udać się na tak zwaną bramkę startową. Po jej przekroczeniu na wysokości nie wyższej niż 2,5 m npt zostanie włączony pomiar czasu przelotu. Zawodnik sterując modelem musi przelecieć pomiędzy dwoma punktami kontrolnymi w taki sposób by lot widziany z góry przypominał ósemkę (lot wykonywany jest na dowolnej wysokości) i skierować się ponownie na bramkę startową po przekroczeniu której (na wysokości nie większej niż 2,5 m npt) zostanie zatrzymany czas przelotowy. Czas przelotu (mierzony w min i sek) będzie zamieniony na punkty (przykładowo: jeśli zawodnik pokona trasę ósemki w czasie 1 min i 23 sek to otrzyma on 83 punkty)

- **CELNOŚĆ LĄDOWANIA –** każdy zawodnik po przelocie po płaskiej ósemce powinien podejść do lądowania precyzyjnego w wyznaczonej strefie podzielonej na trzy pasy:

1 – pas szerokości 5 metrów
2 – pas szerokości 2 metrów
3 – pas szerokości 5 metrów

1.9 Lądowanie w wyznaczonej strefie będzie podlegało punktacji

- lądowanie w strefie 1 -5 punktów
- lądowanie w strefie 2 -15 punktów
- lądowanie w strefie 3 -5 punktów
- lądowanie po za strefami +15 punktów

1.10 Bramka startowa oraz punkty kontrolne zostaną wykonane z zakotwiczonych na wysokości około 8 metrów nad ziemią balonów nad strefą trawiastą lotniska, zaś strefa celnego lądowania będzie wymalowana na pasie startowym (asfaltowym) lotniska. Schemat trasy lotu stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.

1.11 Każdy zawodnik dysponuje czasem treningowym 6 min bezpośrednio przed wykonaniem lotu punktowanego Oznacza to, że w ciągu 6 minut od chwili startu zawodnik może wykonać kilka przelotów treningowych po wyznaczonej trasie, może także wykonać próbne podejścia do lądowania. Po upłynięciu 6 min przeznaczonych na loty treningowe, zawodnik - na sygnał sędziego - wykonuje lot punktowany zakończony lądowaniem. Zawodnik ma tylko **<u>jedną</u>** próbę podejścia zakończoną lądowaniem, w przeciwnym razie będzie to uznane za brak lądowania w strefie.

1.12 Ocenę lądowania i przydział punktów dokonywany jest przez Komisję Sędziowską wg następującej zasady: punkty (odejmowane od uzyskanego czasu przelotu) przyznawane są w momencie pierwszego dotknięcia przez model kołem lub kołami jednej ze stref lądowania. (przykładowo: jeżeli model dotknie kołami podłoże w 2 strefie zostanie mu naliczone -15 punktów).

1.13 Jeśli zawodnik w trakcie podchodzenia do lądowania nie doleci lub minie strefę lądowania otrzyma +15 punktów (dodawanych od uzyskanego czasu przelotu)

1.14 Obliczanie punktów końcowych za lot:

Przykład nr 1
przelot – 83 pkt
lądowanie w 2 strefie –15 pkt
Obliczenie punktacji końcowej
83 pkt. – 15 pkt. = 68 pkt.

Przykład nr 2
przelot – 83 pkt
lądowanie poza wyznaczonymi strefami +15 pkt
Obliczenie punktacji końcowej
83 pkt. + 15 pkt. = 98 pkt.

§5 (komisja sędziowska)

Nad przebiegiem rywalizacji sportowej będzie sprawowała pieczę komisja sędziowska powołana przez Organizatora

Zawody w dniu 7 czerwca 2014 I tura_– będą oficjalnym treningiem. Uzyskane wyniki będą służyły do ustalenia kolejności startów w II turze zawodów w dniu 8 czerwca 2014. Kolejność startów zawodników będzie odwrotna od uzyskanej punktacji na oficjalnym treningu – ostatni startuje zwycięzca treningu z dnia 7 czerwca 2014. Zawodnicy którzy nie wezmą udziału w treningu w dniu 8 czerwca, startują w dniu 8 czerwca przed zawodnikami biorącymi udział w treningu.

Zawodnicy zajmujący pierwsze trzy miejsca w dniu 8 czerwca 2014 zostaną uhonorowani pucharami.

Trasa lotu – pozioma ósemka

